

Nuorten SM 2025: Erikoismääräykset

1 § Yleistä

Akaan Shakki ja Tunturi-Lapin Shakki järjestävät Suomen Shakkiliiton (SSL) luvalla nuorten SM-kilpailun Päivölän opistolla Valkeakoskella (Päivöläntie 52).

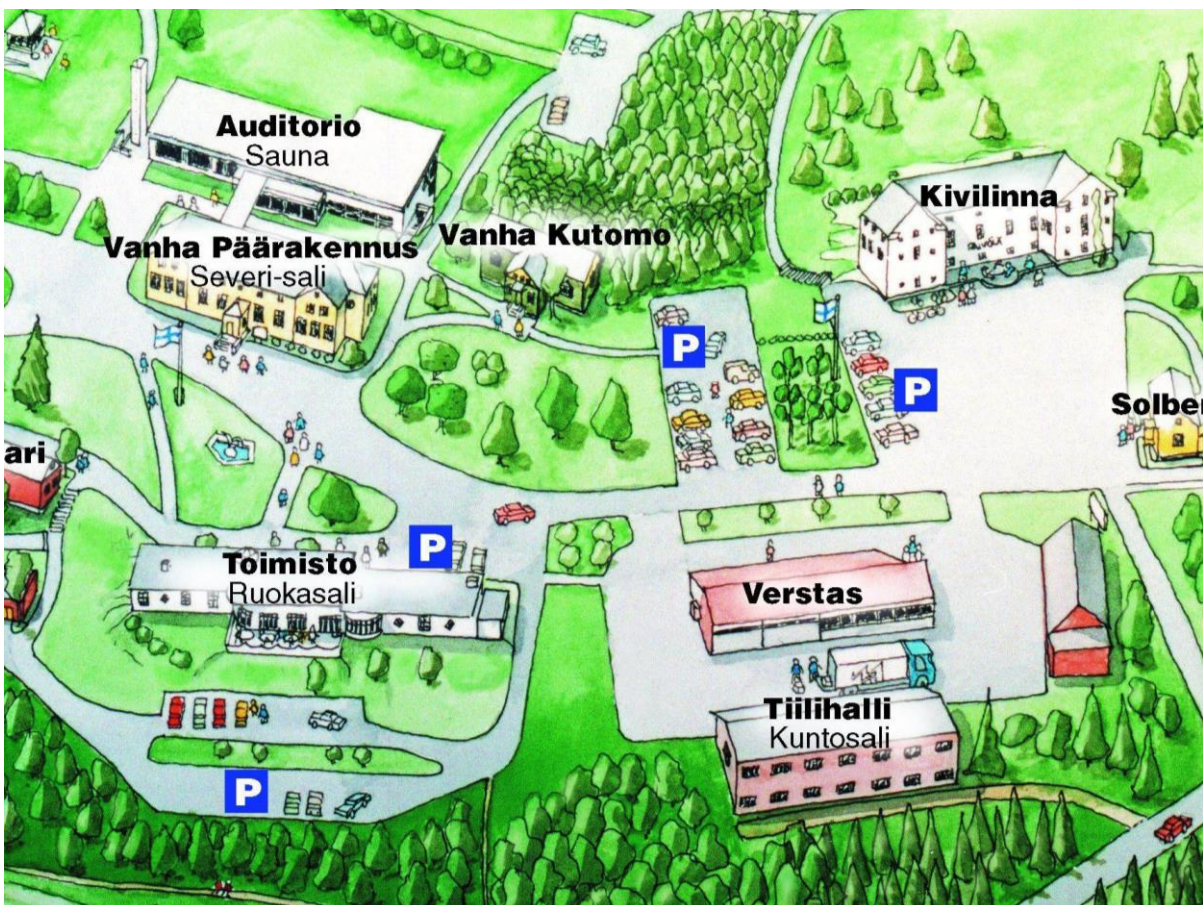
Vanhemmat voivat saattaa pelaajat pelitilaan, mutta heidän tulee poistua pelitilasta viisi (5) minuuttia pelin alkamisen jälkeen. Ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana valokuvaaminen on sallittu pelitilassa. Muutoin pelitilassa saavat olla vain pelaajat sekä henkilöt, joilla on päätuomarin antama lupa pelitilassa oleskeluun. Vanhemmille on järjestetty odotustilaa pelitilan läheisyyteen.

Myöhästymisaika kierrokselta on kolmekymmentä (30) minuuttia.

Opiston kartta:

- Pelit ja kilpailutoimisto U8 ja U10: Vanha päärakennus
- Pelit ja kilpailutoimisto, U12 = Vanha kutomo
- Pelit ja kilpailutoimisto, U14–U20 = Versta (Mannerheim)
- Majoitusasiat ja ruokailu = Toimisto / ruokasali

Osanoton varmistus tapahtuu kunkin ryhmän pelitilassa!



2 § Kilpailumääräykset

Turnauksessa noudatetaan SSL:n kilpailumääräyksiä ja muita määräyksiä sekä FIDEn shakin sääntöjä ja FIDEn muita määräyksiä. Turnauksen tulokset toimitetaan selo- ja elolaskentaan.

Erityisesti mainittakoon, että toinen laitton siirto pelin aikana häviää, mikäli vastapelaajalla on mattiin riittävä materiaali. Ensimmäisestä laittomasta siirrosta vastapelaajalle hyvitetään kaksi (2) minuuttia.

Pelaajalisenssi vaaditaan kaikilta pelaajilta.

Osallistumisoikeus määräytyy SM-kilpailumääräysten mukaisesti. Osallistumisoikeus on niillä, jotka täyttävät korkeintaan kaksikymmentä (20) vuotta kilpailuvuonna.

3 § Aikataulu

U12–U20

Osanoton varmistus: to 5.6. klo 10.00–11.00

1. kierros: to 5.6. klo 12.00

2. kierros: to 5.6. klo 17.30

3. kierros: pe 6.6. klo 10.00

4. kierros: pe 6.6. klo 16.00

5. kierros: la 7.6. klo 10.00

6. kierros: la 7.6. klo 16.00

7. kierros: su 8.6. klo 10.00

U8 ja U10

Osanoton varmistus: pe 6.6. klo 10.00–11.00

1. kierros: pe 6.6. klo 12.00

2. kierros: pe 6.6. klo 16.00

3. kierros: la 7.6. klo 10.00

4. kierros: la 7.6. klo 14.00

5. kierros: la 7.6. klo 18.00

6. kierros: su 8.6. klo 9.00

7. kierros: su 8.6. klo 13.00

Palkintojenjako heti kaikkien pelien ja mahdollisten uusintapelien päätyttyä.

4 § Kilpailun toimihenkilöt

Kilpailun johtaja: KT Esa Lappi

Päätuomari, parien määrääjä (U12–U20) ja livelautavastaava: KvT Eetu Tiiva

Apulaispäätuomari: KT Veikko Rantanen

Ryhmätuomarit: KT Ossi Kuparinen; KT Taneli Lallukka; KT Esa Lappi; KT Jaakko Mäntyniemi (su);
KT Ari Sieranoja (la–su)

Parien määrääjä (U8 ja U10): SHT Harri Mikkonen

Toimitsijat: TE Simo Torkkola (pe); SHT Kalle Niemi

Kilpailuorganisaatiota voidaan täydentää ja roolitusta voidaan muuttaa.

5 § Ryhmäjako

Ryhmät:

U20: syntymävuodet 2005–2006

U16: syntymävuodet 2009–2010

U18: syntymävuodet 2007–2008

U14: syntymävuodet 2011–2012

U12: syntymävuodet 2013–2014

U10: syntymävuodet 2015–2016

U8: syntymävuodet 2017–

Pelaaja voi pelata vanhemmassa ikäryhmässä, mutta tämä on tullut ilmoittaa ilmoittautuessa.

6 § Parien määrääminen

Ryhmät pelataan vajaakierroskilpailuina ja parit määrätään sveitsiläisellä järjestelmällä. Parien määräämisessä käytetään Swiss-Manager -turnauksenhallintaohjelmistoa. Parit julkaistaan Chess-Resultsissa ja pelitilan läheisyydessä olevassa listassa.

Mikäli jonkin ikäryhmän pelaajamäärä on korkeintaan kahdeksan (8), ryhmä voidaan pelata myös täyskierroskilpailuna Bergerin taulukoiden mukaisesti.

Tarvittaessa peräkkäisiä ikäryhmiä voidaan myös yhdistää. **Jos ryhmät yhdistetään, sijoituksiin vaikuttavat kaikki yhdistetyn ryhmän pelit.**

Mikäli vajaakierroskilpailuina pelattavissa ryhmissä tulee vapaakierroksia, vapaakierroksesta annetaan ½ pistettä, mikäli ryhmässä on korkeintaan 14 pelaajaa. Mikäli ryhmässä on vähintään 15 pelaajaa, annetaan vapaakierroksesta 1 piste.

7 § Miettimisaika ja pöytäkirjanpito

- **U12–U20:** 90 min/40 siirtoa + 30 min + 30 s/siirto alkaen siirrosta 1. Kelloissa ei käytetä painalluslaskuria.
- **U8–U10:** 60 min + 30 s/siirto alkaen siirrosta 1.

Pöytäkirjan pitäminen on pakollista kaikissa ryhmissä koko pelin ajan.

Nuorimmissa ryhmissä (U8 ja U10) tuomarin luvalla siirtojen merkkaaminen voidaan korvata viivojen vetämisellä, mikäli kirjoittaminen tuottaa haasteita.

8 § Tuloksien ilmoittaminen ja korjaaminen

Pelin tulos ilmoitetaan ryhmän tuomarille pelin päätyttyä. Voittajan tulee ilmoittaa pelin tulos. Mikäli peli päättyy tasan, niin valkeilla pelannut ilmoittaa tuloksen. Tuloksen ilmoittamisen yhteydessä tulee jättää myös molempien pöytäkirjojen kopiot. Mikäli tuloksen ilmoittaminen lyödään laimin ja kilpailuorganisaatio ei saa kohtuullisella vaivannäöllä tulosta selvitettyä, pelin tulos on 0–0.

Mikäli tuloksissa havaitaan virhe, tulee tästä ilmoittaa kilpailun toimihenkilölle välittömästi, kun virhe on havaittu. Oikaisu tulee tehdä viimeistään virheellistä tulosta seuraavan kierroksen päätyttyä. Mikäli ilmoitus virheestä tehdään tämän jälkeen, tulosta ei korjata lopputuloksiin, vaan ainoastaan vahvuuslukulaskentaan.

Ryhmän tulokset ovat nähtävillä Chess-Resultsissa ja ryhmän pelisalin läheisyydessä olevassa listassa.

9 § Matkapuhelimista ja muista elektronisista laitteista

Pelaajalla ei saa olla matkapuhelinta tai muuta elektronista laitetta hallussaan tai käytössään pelin kestäessä. Laitteet tulee jättää majoitushuoneeseen tai vanhemmalle. Vaihtoehtoisesti laitteen voi jättää pelin ajaksi pelitilassa olevaan ryhmän tuomarin osoittamaan kännykkäparkkiin. Kaikkien pelitilassa olevien laitteiden tulee olla sammutettuina.

Luvattomasta laitteen hallussapidosta/käytöstä kesken oleva peli tuomitaan välittömästi häviöksi.

Mahdolliset muut pelitilassa olevat henkilöt eivät saa käyttää laitteita ilman päätuomarin tai apulaispäätuomarin antamaa lupaa. Valokuvaaminen ensimmäisen viiden (5) minuutin aikana kierroksen alkamisesta on kuitenkin katsojille sallittua myös matkapuhelimilla.

10 § Pelaajien ja katsojien käyttäytyminen

Pelien aikana pelitilassa on noudatettava hiljaisuutta. Pelaajat eivät saa kommentoida tai analysoida kesken olevia pelejä. Pelien analysointi pelitilassa tai sen välittömässä läheisyydessä on kielletty, vaan analysointi tapahtuu siihen osoitetussa tilassa. Ylimääräisiä henkilöitä ei päästetä pelitilaan ilman tuomarin antamaa lupaa.

Suosittellemme vahvasti, että pelaajat poistuvat pelitilasta välittömästi pelin päättyttyä.

11 § Vertailut

Vertailut ja niiden soveltaminen ovat SM-kilpailumääräysten mukaisia.

Vajaakierroskilpailussa

- 1) Buchholz (no cut)
- 2) Sonneborn-Berger
- 3) Keskinäinen peli
- 4) Voittojen määrä
- 5) Kumulatiivinen vertailu
- 6) Suoritusluku

Täyskierroskilpailussa

- 1) Keskinäinen peli
- 2) Voittojen määrä
- 3) Sonneborn-Berger
- 4) Tulos – heikoin pisteryhmä jne.

Avoimesta ja tyttöjen Suomen mestaruudesta pelataan kuitenkin uusinta tasapisteissä olevien kesken. Uusinnan toteuttamisesta säädetään tarkemmin seuraavassa kohdassa.

12 § Uusintapeleistä

Avoin ja tyttöjen Suomen mestaruus ratkaistaan nopeammilla ajoilla pelattavin uusintapelein, mikäli kaksi tai useampi pelaaja on tasapisteissä. Kilpailun tuomaristo päättää uusintojen yksityiskohdista (esim. aikataulu) ennen uusintojen aloittamista.

Uusinnassa pelataan ensin vaihtovärein kaksi peliä nopeaa shakkia miettimisajalla 15 min + 5 s/siirto.

Mikäli tilanne on nopean shakin pelien jälkeen tasan, pelataan pikashakkia miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto noudattaen FIDEn pikashakkisääntöjä.

Mikäli tilanne on pikashakkipelien jälkeen tasan, pelataan Armageddon-peli, jossa valkeilla pelaavan miettimisaika on 6 minuuttia ja mustilla pelaavan 5 minuuttia, mutta mustilla pelaavalle riittää tasapeli mestaruuden voittamiseksi. **61. siirrosta alkaen molemmille pelaajille lisätään 2 sekunnin siirtolisä.** Armageddon-pelissä noudatetaan FIDEn pikashakkisääntöjä.

Mahdollisissa useamman pelaajan välisissä uusinnoissa menetellään seuraavasti:

Jos kolme tai neljä parasta pelaajaa päätyy samaan pistemäärään, he pelaavat ensin yksinkertaisen uusinnan miettimisajalla 15 min + 5 s/siirto. Jos uusijoita on viisi tai enemmän, uusinnan ensimmäinen vaihe pelataan miettimisajalla 10 min + 5 s/siirto.

Alla esimerkkejä useamman pelaajan uusinnan ratkaisemisesta:

Jos uusinnassa saadaan ratkaisu mestaruudesta pistein 2–1–0 tai 1½–1–½, saadaan samalla ratkaisu toisesta ja kolmannelta sijasta.

Jos ensimmäisen uusintakierroksen tulos on 2–½–½, eli toinen ja kolmas ovat pelanneet tasan keskenään, on voittaja selvitetty. Toinen ja kolmas sija määräytyvät alkuperäisen turnauksen muiden vertailujen perusteella.

Jos tulos on 1½–1½–0, on kolmanneksi jäänyt eliminoitu, ja hänen lopullinen sijoituksensa on kolmas. Kaksi parasta pelaa vaihtovärein pikashakkia FIDEn pikashakkisäännöillä miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto. Mikäli nämä pelit menevät tasan, mestaruus ratkaistaan edellä kuvatulla Armageddon-pelillä.

Jos tulos on 1–1–1, jatketaan pikashakkia miettimisajalla 5 min + 3 s/siirto, alkaen yhdellä kolmen pelaajan täyskierroksella. Mikäli kolmas pelaaja eliminoituu pikashakkivaiheessa ilman, että mestaruus ratkaistaan, mestaruus ratkaistaan pelaamalla edellä kuvattu Armageddon-peli.

Pikashakkivaiheessa noudatetaan edellä kuvattua nopean shakin osuuden menettelytapaa. Pikashakkivaiheen päättyessä tasatilanteeseen, pelataan täyskierroksia niin kauan, kunnes voittaja ratkaistaan tai yksi pelaajista putoaa pois.

Vastaavaa noudatetaan soveltuvin osin myös useamman kuin kolmen pelaajan uusinnassa.

13 § Palkinnot ja edustusseuraamukset

Kunkin ikäryhmän kolmelle (3) parhaalle jaetaan SM-mitalit. Lisäksi kunkin ikäryhmän kolmelle (3) parhaalle tytölle jaetaan SM-mitalit.

Edustusseuraamuksista päättää SSL. Lisätietoja: <https://www.shakkiliitto.fi/nuorten-arvokilpailut-2025/>.

14 § Tietosuoja

Euroopan parlamentin ja neuvoston asetuksen 2016/679 (yleinen tietosuoja-asetus) takia toteamme

seuraavaa: Kilpailutoimikunta käsittelee pelaajien henkilötietoja kilpailutapahtumien pohjalta ja tuottaa näiden perusteella kilpailutulokset. Kilpailutulokset julkaistaan. Shakkiliitto käyttää pääasiallisena kilpailuohjelmistona Swiss-Manager -nimistä ohjelmistoa, jolla tulokset välitetään internetissä www.chess-results.com-tulossivustolle, selolaskentaan sekä Fiden elolaskentaan. Tuloksia ja niistä muodostettuja tilastoja voidaan toimittaa julkaistavaksi myös muilla verkkosivuilla, teksti-tv:ssä, televisiossa, sanoma- ja aikakauslehdissä, sosiaalisessa mediassa sekä liiton ja Akaan Shakin hallinnoimissa video- ja valokuvagallerioissa. Kilpailujen yhteydessä osallistujia voidaan kuvata ja videoita. Kuvia ja videoita voidaan julkaista.

15 § Muuta

Kilpailun tulospalvelu löytyy osoitteesta <http://chess-results.com/fed.aspx?lan=1&fed=FIN>

Käytössä on 20–24 live-lautaa sekä 8 elektronista pöytäkirjalaitetta. Livepelejä voi seurata osoitteesta: <https://lichess.org/broadcast/finnish-youth-chess-championship-2025--u8/round-1/vImUpPJV#overview>

Elektronisia pöytäkirjalaitteita käytetään ryhmien U8 ja U10 pöydillä 1–4 siten, että toinen pelaajista (lähtökohtaisesti valkeilla pelaava) käyttää pöytäkirjalaitetta. Pelaajalla on oikeus elektronisen pöytäkirjalaitteen sijaan käyttää paperista pöytäkirjaa.

Elektronisten pöytäkirjalaitteiden ohjeet:

- suomeksi (käännetty englanninkielisestä): <https://www.akaas.fi/wp-content/uploads/2025/05/poytakirjalaitteen-kayttoohje.pdf>
- englanniksi: https://clono.no/quick_user_guide_for_players.pdf

Päätuomarin päätöksistä voi valittaa shakkituomari-toimikuntaan.

16 § Yhteystiedot

- **Kilpailun johtaja:** Esa Lappi, 0407542810, esalappi@hotmail.com
 - Järjestelyihin ja pelipaikkaan liittyvät asiat, kuljetukset
- **Päätuomari:** Eetu Tiiva, 0409357959, eetu.tiiva@shakkiliitto.fi
 - Yleiset sääntökysymykset, tulokset, keskeytysilmoitukset, tietosuoja, erityiskysymykset